

이름 Name:

날짜 Date:

AIWA 이민 여성 봉사회: 일반 산업에 대한 인체공학 트레이닝

AIWA: Ergonomic Training for General Industry

각 질문에 한가지 답을 골라 동그라미 쳐 주십시오.

Please circle ONE answer for each question:

1. 인체공학이란 무엇인가?

What is ergonomics?

- a. 근로자들의 커뮤니티 능력을 양성하는 과학이다
A science that helps workers develop community empowerment.
- b. 민중 리더쉽을 양성하는 과학이다
A science that deals with improving grassroots leadership.
- c. 직업을 만들어 주는 과학이다
A science that creates jobs.
- d. 근로자들의 피로와 상해를 줄이기 위한 과학이다
A science that seeks to decrease fatigue and injury for workers.

2. 근육을 너무 많이 사용하면 어떻게 되는가?

What happens when you use your muscles too much?

- a. 근육이 완화되고 스트레칭이 된다.
They relax and stretch.
- b. 근육에 손상이 가서 붓고, 통증을 느끼게 된다.
They get little tears, swell, and feel sore.
- c. 근육이 단단해진다.
They get harder.
- d. 근육이 부드러워진다.
They get softer.

3. 근육 골격 이상에 해당하는 위험 요소가 **아닌** 것은?

What is **not** a risk factor for musculoskeletal disorder?

- a. 힘을 주는 동작 Forceful motion
- b. 진동 Vibration
- c. 편안한 의자 A good chair
- d. 일과 관련된 스트레스 Work stress

4. 작업장의 위험요소, 질병, 상해에 대한 책임이 고용주에게 있는 경우는?

When is an employer responsible for workplace hazards, illnesses, and injuries?

- a. 근로자들이 늦거나 결근한 경우
When employees are late or absent.

- b. 상해를 당한 대부분의 근로자들이 미국에 일 년 이상 거주한 경우
When most of the injured employees have lived in the U.S. for at least one year.
 - c. 메디케어를 적용할 수 없는 경우
When medical care is not available.
 - d. 두 명 이상의 근로자가 동일한 작업과 관련된 상해 진단을 의사로부터 받은 경우
When more than one employee has been diagnosed by a doctor with the same work-related task.
5. OSHA 직업 안전 위생 관리국에 연락해야 하는 경우는?
When should you contact OSHA?
- a. 고용주가 위험요소, 질병, 상해로부터 근로자를 보호할 수 있는 작업장 안전 수칙을 위반할 때
When an employer violates regulations that protect workers from hazards, illnesses, and injuries in the workplace.
 - b. 근로자 간에 불화가 있을 때
When there is a disagreement among workers.
 - c. 근로자와 고용주 간 임금에 관한 분쟁이 생길 때
When there is a wage dispute between workers and employers.
 - d. 근로자와 고용주 간에 다른 언어를 사용할 때
When there is a language difference between workers and employers.

정답 Answers:

1. D, 2. B, 3. C, 4. D, 5. A